



Maestría en Gestión de Gobiernos Locales		
Nombre de la Unidad de Aprendizaje	Métodos cuantitativos para la toma de decisiones	Clave IB569
Objetivo General	El estudiante conocerá y aplicará métodos cuantitativos al proceso de toma de decisiones en organizaciones públicas	
Objetivos Específicos	El estudiante conocerá las técnicas básicas de estadística	
Objetivos Específicos	El estudiante aplicará las técnicas básicas de estadística y probabilidad	
Objetivos Específicos	El estudiante aplicará las técnicas propias de teoría de juegos	
Contenido 1	Introducción al curso	
Contenido 2	Variables y tipos de datos	
Contenido 3	Estadística descriptiva	
Contenido 4	Muestras aleatorias y estadísticas	
Contenido 5	Estimación puntual y por intervalos	
Contenido 6	Prueba de hipótesis	
Contenido 7	Álgebra lineal y matrices	



Contenido 8	Introducción a la teoría de juegos
Contenido 9	Premisas básicas de teoría de juegos
Contenido 10	Aplicaciones de la teoría de juegos
Contenido 11	Introducción a la probabilidad
Contenido 12	Aplicaciones de probabilidad en procesos decisionales
Bibliografía básica	<p>Gujarati, D. (2010) <i>Econometría</i>, 5ta Edición. México DF: Mc Graw Hill</p> <p>Heij, C, <i>et al</i> (2004) <i>Econometric Methods with Applications in Business and Economics</i> NY: OUP</p> <p>Paul A. Rudd, (2000) <i>An Introduction to Classical Econometric Theory</i>. NY: Oxford University Press</p> <p>Agresti, A., & Finlay, B. (2008). <i>Statistical Methods for the Social Sciences</i>. New York: Prentice Hall</p> <p>Dalgaard, P. (2008). <i>Introductory Statistics with R</i>. New York: Springer</p> <p>Moore D. S. (2009). <i>The Basic Practice of Statistics</i>. New York: Freeman</p> <p>Gibbons, R. (1992) <i>Game Theory for Applied Economists</i>. NJ: Princeton University Press</p> <p>McCain, R. (2009) <i>Game Theory and Public Policy</i> MA: Edward Elgar</p>